

Associazione  
Guide  
E  
Scout  
Cattolici  
Italiani



SCOUTS



CAMPOSAMPIERO



# STUTTURA

"LOCALE"



CAMPOSAMPIERO 1

CAMPOSAMPIERO 2

**BRANCHI  
LUPETTI**  
8-10 anni

- Rupe
- Roccia Azzurra

- Popolo Libero
- Fiore Rosso

**REPARTI  
ESPLORATORI e GUIDE**  
11-15 anni

- Polaris
- Altair

- Vega

**ROVER e SCOLTE**  
**NOVIZIATO** – 16 anni  
**CLAN** – 17-20 anni

- Noviziato
- Clan

- Noviziato
- Clan

**COMUNITA' CAPI**



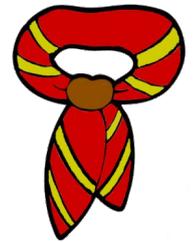
# STUTTURA

“ASSOCIATIVA”



## GRUPPI LOCALI:

Camposampiero 1  
**1946 - 2015**



Camposampiero 2  
**1996 - 2015**



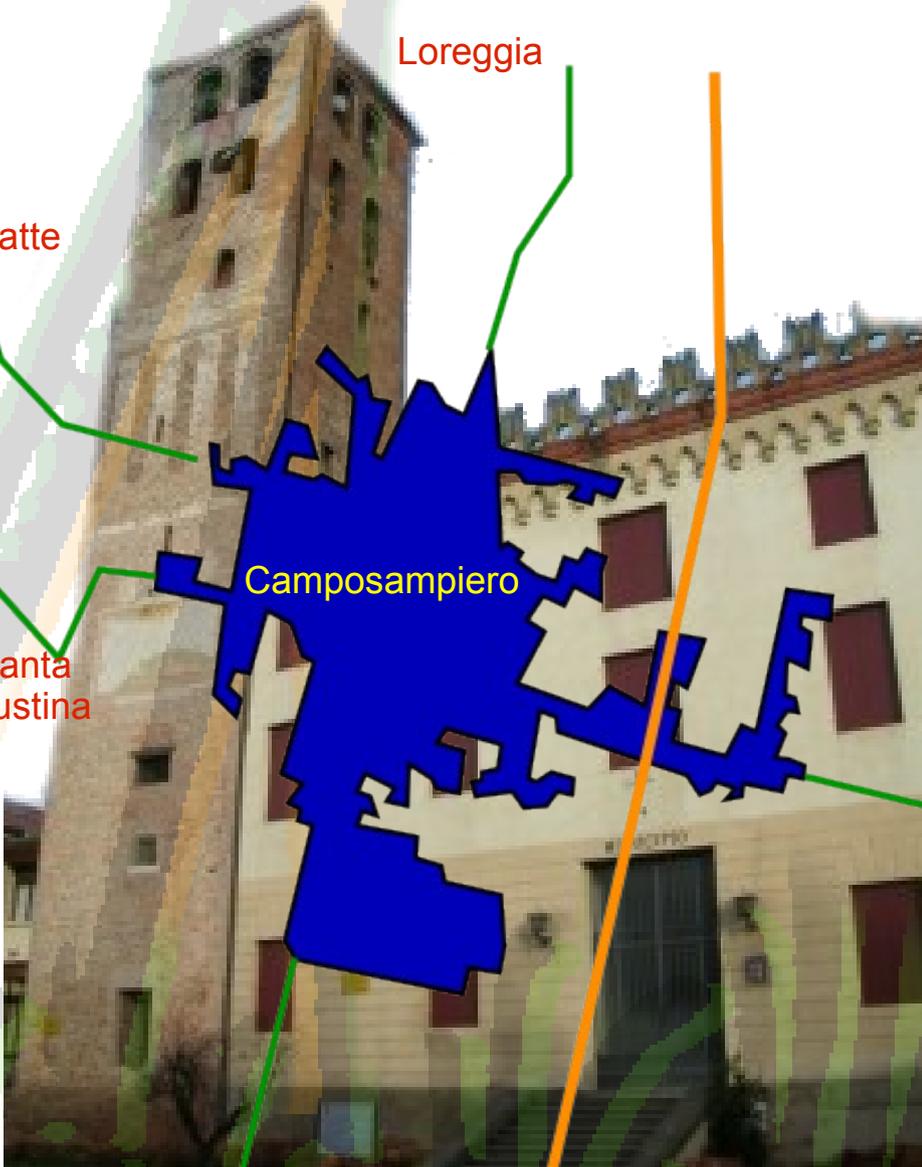
Tra ragazzi e capi  
**Circa 250 persone**

Loreggia

Fratte

Santa  
Giustina

Camposampiero





# STUTTURA

“ASSOCIATIVA”



**ZONA:**  
Castelfranco Veneto

Riferimento per la  
formazione dei capi  
mediante riunioni  
mensili.

Composta da  
13 Gruppi





# STUTTURA

“ASSOCIATIVA”



## ITALIA

2 Associazioni Nazionali “Ufficialmente Riconosciute”



### AGESCI

Associazione **G**uide **E** Scout  
Cattolici **I**taliani



### CNGEI

Corpo **N**azionale **G**iovani **E**sploratori e  
Esploratrici **I**taliani



# STUTTURA

“ASSOCIATIVA”



## MONDO:

2 Associazioni Internazionali

**WOSM: World Organization of Scout Movement** (maschile)



**WAGGGS: World Association of Girl Guides and Girl Scouts**  
(femminile)



# LUPETTI

**ETA'**

8-10 anni (3° - 5° elementare)

**BRANCO**

Gruppo di circa 25 bambini misti per età e genere

**ATTIVITA' ORDINARIE**

Sabato Pomeriggio  
dalle 15.00 alle 18.00  
Da Ottobre a Giugno  
In oratorio

**ATTIVITA' PARTICOLARI**

2 o 3 Uscite di un Week-End  
Campo Estivo di una settimana





# AMBIENTE FANTASTICO

## GIOCHI LINGUAGGIO

Basati sulle storie del Libro della giungla di R. Kipling

Il branco dei lupi è il simbolo della comunità di cui bisogna imparare a rispettare le regole e nel quale si impara a non pensare solo a sè stessi ma anche agli altri





# ATTIVITA'

## EDUCARE GIOCANDO

- Giochi all'aria aperta
- Sviluppo della manualità
- Percorso spirituale e di preghiera



# LE PREDE

Durante l'anno il lupetto “caccia” (porta a termine) delle “prede” (degli impegni) che hanno lo scopo di farlo crescere su diversi aspetti della propria formazione.

I 4 personaggi principali del libro della giungla raffigurano ciascuno un aspetto della propria formazione.

I CAPI prendono nome e incarnano questi tipi morali.

**AKELA:**

Formazione del Carattere



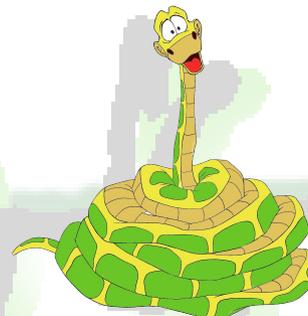
**BAGHEERA:**

Salute e Forza Fisica



**KAA:**

Abilità Manuale



**BALOO:**

Servizio al Prossimo





# LE PREDE

## AKELA: Formazione del Carattere



Akela è il capo del branco  
Incarna la LEGGE e lo spirito del  
branco.

Le prede legate ad Akela sono  
orientate a far maturare il carattere  
del lupetto nel ripetere le regole e  
nel migliorare il proprio carattere



# LE PREDE

## **BAGHEERA:** Salute e Forza Fisica



Bagheera: è la cacciatrice più abile della giungla. Rappresenta la FORZA e l'agilità

Le prede legate a Bagheera sono orientate a rafforzare la salute e la forza fisica.



# LE PREDE

## KAA: Abilità Manuale



Kaa: è il serpente che ha esperienza di tutto ciò che succede nella giungla. Rappresenta l'INGEGNO.

Le prede legate a Kaa sono orientate a sviluppare la manualità.



# LE PREDE

## BALOO: Servizio al Prossimo



Baloo: è “il maestro” della giungla. Rappresenta la saggezza e la BONTA'.

Le prede legate a Baloo sono orientate al fare le buone azioni e a tener fede ai valori morali dello scoutismo.



# LA PISTA

Ogni anno il lupetto raggiunge una TAPPA della propria formazione



3° Anno

Lupo  
**ANZIANO**  
Responsabilità



2° Anno

Lupo della  
**RUPE**  
Competenza

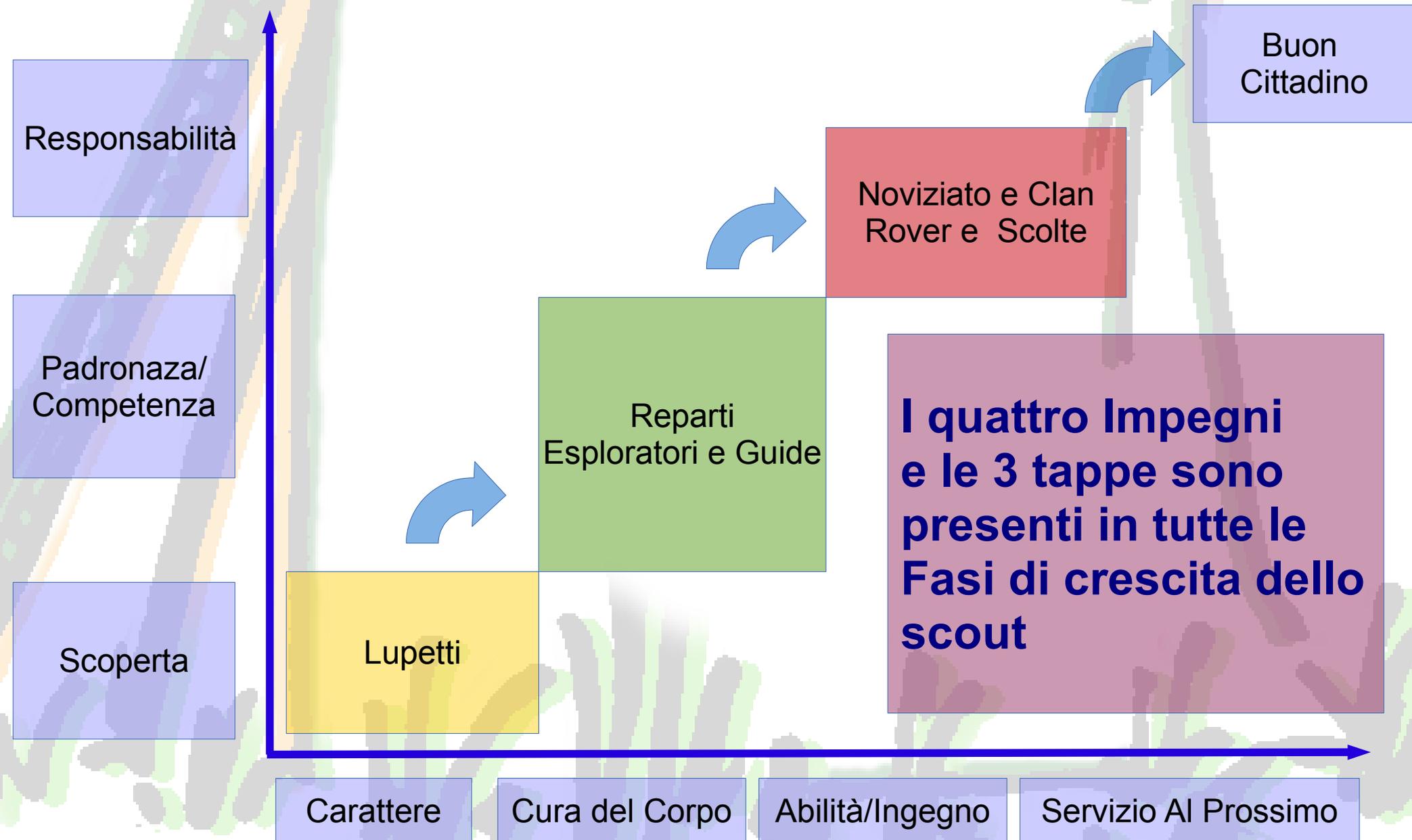


1° Anno

Lupo della  
**LEGGE**  
Scoperta



# Crescita "Orizzontale" e "Verticale"





# LA PROMESSA

Quando il lupetto decide che vuole rimanere in branco può chiedere di fare la PROMESSA ed entra ufficialmente a far parte del branco.

La promessa consiste in una brevissima cerimonia alla quale sono invitati anche I Genitori del lupetto

Dalla promessa in poi il lupetto potrà indossare l'uniforme e il fazzolettone che lo identificano come membro effettivo del branco



**Solitamente le promesse si tengono nei mesi di Gennaio-Febbraio**



# L'UNIFORME

## Obbligatoria

- Camicia Associativa

## Consigliati

- Pantaloncini associativi corti di velluto
- Maglione o felpa blu anche non associativa

*Il fazzolettone e gli stemmi li procurano I capi*

In generale è bene venire ad attività scout con vestiti comodi, sobri e "da combattimento"





# CONTATTI

## **Branco della Roccia Azzurra**

- Akela:
- Bagheera:



## **Branco della Rupe**

- Akela:
- Bagheera:



## **Branco del Popolo Libero**

- Akela:
- Bagheera:

## **Branco del Fiore Rosso**

- Akela:
- Bagheera



# CONTATTI

## **Cooperativa Scout:**

PADOVA(35135),

via R. Fowst 9

tel 0498641004    [info@cvsonline.it](mailto:info@cvsonline.it)

lunedì chiuso

da martedì a venerdì 10.00-12.30/15.00-19.00

sabato 9.00-13.00 / 15.00-19.00



**BUONA CACCIA**